

海湾战争：从"沙漠风暴"到"沙漠军刀"，1991年如何改写现代战争

1991年1月17日凌晨，伊拉克首都巴格达的夜空被一连串爆炸照亮。电视机前的全球观众第一次"实时"看到了一场战争的开始——导弹拖着光焰划过夜空，大楼在火光中坍塌。这不是电影，而是人类历史上第一场被卫星直播、也被"信息"主导的战争。这场代号"沙漠风暴"的军事行动，只用了42天空中打击加100小时地面战，就彻底改写了人们对"战争该怎么打"的认知。它最大的意义，不在于谁输谁赢，而在于它宣告：战争进入了"信息化"时代。

一、一场怎么打起来的战争

故事要从半年前说起。1990年8月2日，伊拉克军队越过边境，占领了南边的小邻国科威特。当时的伊拉克是中东军事强国，刚结束一场漫长的两伊战争，拥有庞大的陆军和不少先进装备。科威特国土狭小、兵力有限，几乎一夜间被吞并。

这一下触动了全世界的神经。科威特虽小，却坐在巨大的石油之上；伊拉克若是控制了科威特再加本土，就成了海湾地区举足轻重的石油与军事力量。联合国安理会通过了一系列决议，要求伊拉克撤军；1990年11月，安理会第678号决议授权，如果伊拉克在1991年1月15日前不撤军，成员国可以使用"一切必要手段"将其逐出。

于是，以美国为首的多国部队开始向沙特阿拉伯等海湾国家大规模集结。参加的国家有数十个，真正出兵作战的也有三十多个，前线总兵力达到数十万之众。这是冷战结束后第一场大规模多国联军行动，也是美军自越战后最大规模的海外用兵。

二、"沙漠风暴"：先打掉你的眼睛和耳朵

传统战争往往先地面交锋，再慢慢争夺制空权。海湾战争反过来了——联军把"空中 fist"挥到了最前面，而且第一目标不是炸士兵，而是打掉伊拉克的"神经系统"。

战争头几个小时内，美军发射的"战斧"巡航导弹和有人驾驶战机，重点扑向伊拉克的雷达站、防空指挥中心、通信枢纽和发电厂。与此同时，一种叫反辐射导弹的武器专门追着雷达信号打，把伊军的防空雷达"致盲"。等到伊拉克的雷达大多沉默，联军的电子战

飞机又持续释放强干扰，让残存的通信和预警几乎瘫痪。

这一步叫“压制敌方防空”（SEAD）。它的逻辑很简单：先让你看不见、听不清、指挥不灵，后面的飞机才能安全进出。这一仗，伊军从一开始就陷入了“睁眼瞎”的境地。

三、隐身、激光与“指哪打哪”

海湾战争让几种新武器第一次大规模登场，从此改变了空袭的面貌。

一种是 F-117“夜鹰”隐身攻击机。它靠特殊的形状和吸波材料，把雷达反射面积压到极小，能在密集防空网上“溜进去”。战争初期，它承担了夜袭巴格达核心目标的任务，命中率极高。

另一种是精确制导炸弹。过去扔炸弹，靠飞行员瞄准、靠运气，偏差几十米甚至上百米是常事——越战里为了炸一座桥往往要出动几十架次。海湾战争大量使用激光制导和卫星制导炸弹，炸弹头上的导引头跟着激光光斑或接收卫星信号，能准确钻进窗户、命中桥梁枢纽。联军投下的炸弹里，虽然大部分仍是普通无制导炸弹，但那批“聪明的弹”打掉的，往往是最关键的目标。

还有一个首次大规模登上战场的“配角”——GPS 卫星定位。沙漠里没有路标、没有山头，部队极易迷路。美军给坦克、装甲车和直升机装上了当时还新鲜的 GPS 接收机，部队在茫茫沙海里也能随时知道“我在哪、目标在哪”。后来美军自己都承认，GPS 在这一仗里的价值，怎么夸都不为过。

四、夜里的“单向透明”

海湾战争还有一个惊人特点：美军爱打夜战，而且打得赢。

靠的是两样东西——夜视仪和红外热像。士兵戴上微光夜视仪，能在月光下看清几百米外的动静；坦克和战机装了热像仪，哪怕漆黑一片、沙尘弥漫，也能靠物体散发的热量发现敌人车辆和人体。伊军几乎没有像样的夜战装备，于是一到晚上，战场就成了美军“单向透明”的猎场：美军能看见伊军，伊军却看不见美军。

配合天上的侦察卫星、空中的预警机（一种背上驮着大圆盘的飞机，能在几百公里外同时盯着几百个空中目标），联军指挥官对战场态势的掌握达到了前所未有的程度。用后来军事学家的话说，这叫“态势感知优势”——我知道你在哪，你不知道我在哪，胜负其实已分了一半。

五、"沙漠军刀"：100 小时的地面战

空中打击持续了 42 天。到 2 月 24 日，地面战"沙漠军刀"打响。

联军没有正面硬啃伊军在科威特边境的防线，而是派出主力装甲部队从沙特西北部长途迂回，像一记"左勾拳"绕到伊军侧后，切断其退路。装备精良、指挥顺畅、开着夜视仪推进的美军装甲师，遇到士气低落、补给困难的伊军，几乎没有遇到像样的抵抗。地面战只进行了约 100 小时（也就是四天多），伊军主力崩溃，联军宣布停火，科威特重获自由。

整场战争，联军一方伤亡很小，伊军则损失惨重、装备被成批摧毁。悬殊的战果，让全世界军界都倒吸一口凉气。

六、它到底改变了什么

海湾战争最深远的影响，不在某一场战斗，而在它树立了一个样板：

第一，电子战和制信息权，被提升到和制空权、制海权同等、甚至更优先的位置。先"致盲"再"重拳"，成了现代高强度冲突的标配思路。

第二，精确制导武器从"稀罕物"变成"主力弹"。此后无论哪场局部战争，卫星制导、激光制导都成了主攻手段，战争对"附带损伤"的控制能力大幅提高（尽管争议从没停过）。

第三，联合作战真正成型。陆、海、空、天、电多个维度被拧成一股绳，靠统一的指挥信息系统（美军叫 C3I，后来演进为 C4ISR）实时协同。谁的系统更通、更快，谁就占有压倒优势。

第四，它让各国猛然惊醒，开始拼命追赶"信息化"。后来许多国家的军事改革，几乎都绕不开 1991 年这场战争带来的冲击。

回头看，海湾战争像一道分水岭：它把二战那种"钢铁洪流对撞"的画面，彻底翻篇成了"屏幕上的光标决定炮弹落点"的新形态。从那以后，战争不再只是比谁的人多、炮大，更比谁看得清、联得通、打得准。这，就是信息化战争的开始。

冷知识 - 战争正式打响的那个深夜，CNN 等电视台的直播信号，正是靠美军自己留出的"电子频谱空窗"才传出去的——军方既要压制伊军通信，又得让自家新闻画面发回国内

，这种“打仗不忘上电视”的操作，也是史上头一遭。 - “战斧”巡航导弹当时还是新锐，它能在上千公里外贴着地面起伏飞行、绕过山头，靠地图匹配和卫星修正一路摸到目标；一枚的造价就够普通人买好几套房，却常被用来敲掉一座指挥所。 - 伊军曾把一些战机埋进沙漠、把坦克伪装成土丘，想躲过轰炸；战后清理时，美军还真从沙里刨出不少完好的飞机——这也成了“躲得过一时、躲不过卫星和情报”的生动注脚。